СОДЕРЖАНИЕ

[ВВЕДЕНИЕ 3](#_Toc136528174)

# ВВЕДЕНИЕ

В современном мире, обучение языкам может быть вызывать определенные трудности, особенно для начинающих программистов и студентов специальностей 09.хх.хх, так как многие образовательные программы учебных заведений проходят либо без должного уровня подачи лекционных материалов, либо без практической части обучения.

Целью данной работы является разработка обучающего приложения на языке С++ для студентов, которое позволит эффективно и удобно освоить все необходимые навыки и знания.

В современном мире, где быстро развиваются технологии, необходимо иметь доступ к актуальной информации и уметь быстро адаптироваться к новым условиям. Разработка обучающего приложения на языке С++ поможет решить проблему неэффективного учебного процесса и ускорить процесс обучения программистов.

В данной работе будет рассмотрен процесс создания обучающего приложения, с учетом всех особенностей языка С++ и потребностей пользователей. Кроме того, в рамках работы будут проведены обзоры существующих образовательных ресурсов для программирования на С++, что позволит выявить лучшие практики в данной области и перенять у них некоторые качества.

# 1 Теоретические основы разработки обучающих приложений

1.1 Обзор и анализ существующих обучающих приложений по основам программирования на языке С++